

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ Α΄ ΕΞΑΜΗΝΟΥ – Ακαδημαϊκό έτος 2023-24

ΗΜΕΡΕΣ	ΚΩΔ.	ΜΑΘΗΜΑ	ΩΡΕΣ	ΔΙΔΑΣΚΩΝ
ΤΡΙΤΗ 17/9	A3	Ιστορία του Animation και αισθητική της Κινούμενης Εικόνας	18:00 – 21:00	Αναστασία Δημητρά
ΤΕΤΑΡΤΗ 18/9	A4	Μεθοδολογία της Οργάνωσης και της Ανάπτυξης Οπτικοακουστικής παραγωγής	18:00 – 21:00	Παναγιώτης Κυριακουλάκος Λαμπρινή Τριβέλα
ΔΕΥΤΕΡΑ 23/9	A5	Βασικές Αρχές Εμπύχωσης Τεχνικές Animation	18:00 – 21:00	Σπύρος Σιάκας
ΤΡΙΤΗ 24/9	A2	Η Τέχνη ως μέσο Επικοινωνίας στο Κινούμενο Σχέδιο	18:00 – 21:00	Μάρθα Τσιάρα
ΠΕΜΠΤΗ 25/9	A1	Αρχές Σεναρίου και Κινηματογραφικής αφήγησης	18:00 – 21:00	Ελένη Μούρη

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ Β΄ ΕΞΑΜΗΝΟΥ – Ακαδημαϊκό έτος 2023-24

ΗΜΕΡΕΣ	ΚΩΔ.	ΜΑΘΗΜΑ	ΩΡΕΣ	ΔΙΔΑΣΚΩΝ
ΔΕΥΤΕΡΑ 9/9	B3	Post production για animation	18:00 – 21:00	Ιωάννης Κολαξίζης
ΤΡΙΤΗ 10/9	B2	Τρισδιάστατο Animation	18:00 – 21:00	Σπύρος Σιάκας
ΤΕΤΑΡΤΗ 11/9	B1	Δισδιάστατο Animation	18:00 – 21:00	Ελένη Μούρη
ΠΕΜΠΤΗ 12/9	B4A	Πρακτικές Εφαρμογές Animation στο πεδίο της Τέχνης και Σχεδιασμού	18:00 – 21:00	Σπύρος Σιάκας
	B4B	Εξειδικευμένα Θέματα 2D animation	18:00 – 21:00	Ρωσσέτος Μετζητάκος
	B4Ca	Visual Effects (VFX)	18:00 – 21:00	Φωκίων Ξένος
ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 13/9	B4Cb	Sound Effects (SFX)	18:00 – 21:00	Εσθήρ Λέμη